**CEVAPLAR**

1. Algoritma, günlük hayatımızda yaptığımız planların bilgisayar biliminde ki karşılığıdır. Algoritmanın hazırlanması yapılan işin gözle görülür olmasını sağlar ve yapılan iş değişse de yolların değişmediğini gösterir.
2. Öncelikle algoritma hazırlanmalı ve sonrasında akış diyagramı çizilmelidir.
3. Yapılacak işin analizi tam ve doğru şekilde yapılmalıdır. İzlenecek yollar bulunmalı ve en kısa hızlı ve hassas sonucu veren yol seçilmelidir. Seçilen yola göre algoritma hazırlanır.
4. Değişken, programın verilerini sakladığı kısımdır. Değişkenlere istenilen yazı, tam sayı, ondalıklı sayı gibi değerler girilebilir ve bunları programın devamında kullanabiliriz.
5. Sayaçlar, programda sayma işini veya ne kadar iş yapıldığını öğrenmede kullanılır.
6. T=60
7. F=1, S=20  
   S=20-3=17, F=1+17=18 , F=18+2=20  
   S=17-3=14, F=20+14=34, F=34+2=36  
   S=14-3=11, F=36+11=47, F=47+2=49  
   S=11-3=8 , F=49+8=57 , F=57+2=59  
   S=8-3=5 , F=59+5=64 , F=64+2=66  
   S=5-3=2 , F=66+2=68 , F=68+2=70  
   S=2-3=-1 , F=70-1=69 , F=69+2=71
8. 1-Başla  
   2-Birinci sayıyı **(a)** gir  
   3-İkinci sayıyı **(b)** gir  
   4-Üçüncü sayıyı **(c)** gir  
   5-Eğer a>b . a>c ise git 8   
   6-Eğer b>a . b>c ise git 9  
   7-Eğer c>a . c>b ise git 10  
   8-Yaz a ve git 11  
   9-Yaz b ve git 11  
   10-Yaz c ve git 11  
   11-Dur
9. 1-Başla  
   2-Birinci sayıyı **(a)** gir  
   3-İkinci sayıyı **(b)** gir  
   4-Üçüncü sayıyı **(c)** gir  
   5-Eğer a<b, b<c ise git 11  
   6-Eğer b<a, a<c ise git 12  
   7-Eğer a<c, c<b ise git 13  
   8-Eğer b<c, c<a ise git 14  
   9-Eğer c<a, a<b ise git 15  
   10-Eğer c<b, b<a ise git 16  
   11-Yaz a<b<c git 17  
   12-Yaz b<a<c git 17  
   13-Yaz a<c<b git 17  
   14-Yaz b<c<a git 17  
   15-Yaz c<a<b git 17  
   16-Yaz c<b<a git 17  
   17-Dur
10. 1-Başla  
    2-t=0  
    3-ç=0  
    4-s=1  
    5-Eğer s>99 ise 11  
    6-t=t+s  
    7-s=s+1  
    8-ç=ç+s  
    9-s=s+1  
    10-Git 5  
    11-Yaz t  
    12-Yaz ç  
    13-Dur